

- 4、高级设置：可点击重启分机；可点击恢复出厂默认值，将恢复成本机出厂时的默认设置。
- 5、呼叫按钮设置：
- (1)按钮数量选择：下拉框中选择按钮数量(1至60)
- (2)主机端是否播报按钮名称:有“是”和“否(默认)”，选择“是”后，呼叫时，主机端将播报按钮名称。
- (3)单个按钮设置：点击列表中的某个按钮，可进入单个按钮设置。在按钮设置中可设置按钮的名称、颜色、类型。
- (4)呼叫对象：呼叫对象可以是主机或分机(最多可输入10个主机号或1个分机号)。
- 6、呼入铃声选择:选择某个铃声文件可试听，选好后再直接按“保存”即可将此铃声设置成呼入铃声。
- 注：如客户需将此分机设置为保密分机，可进入分机Web设置的“高级设置”中选择“保密功能设置”，勾选启用保密功能(密码是该分机序列号后四位数)。启用后，主机将不能监听该分机。

三、使用说明：

- 1、一键呼叫主机：在“系统-基本设置”中设置好主机编号后，可点击“咨询呼叫”、“紧急报警”按钮与主机双向可视对讲。
- 2、给分机复位：如须恢复分机出厂默认设置，可在分机联网的情况下，进入分机Web设置的“配置管理”中选择“恢复出厂设置”，输入设置密码后(密码为该分机序列号后四位数)将会给分机恢复出厂设置。

双向可视分机

产品安装使用说明





一、安装调试：

1、产品安装图：

金属安装底板预装墙面示意图

(图1)

底盒尺寸: 123.9mm, 59mm, 276.4mm

紧贴盒墙翻面边

毛坯墙

粉刷层或瓷砖

底盒翻边

(图2)

螺丝1 螺丝2 螺丝3

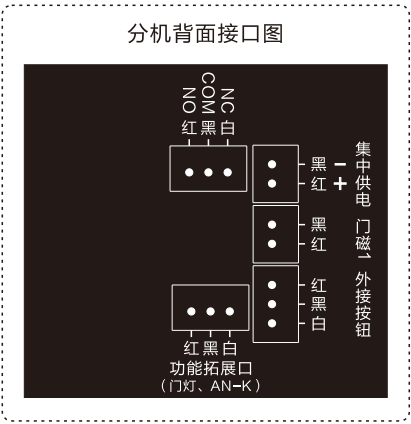
螺丝4 螺丝5 螺丝6

(注：开槽时，槽内周边尺寸请适当放宽2~3mm，如墙面后期需贴瓷砖或铺彩钢板，底盒两侧翻边需预留出冗余空间)

安装流程：
如左图，先把底盒埋于墙中，再把配送的M4x5mm无头内六角螺丝分别拧一半到金属面壳中的螺丝位置中（如右图所示），之后把金属面壳装于底盒，再用配送的L形内六角螺丝将螺丝拧紧。
注：调试完成后，需在门口机面板与墙体缝隙之间打上防水胶或玻璃胶，防止水滴或异物渗入；
安装机器前底壳需清理干净，如有疑问，请与我司联系。

2、背面接口说明：

- (1) DC12-18V接口：将电源适配器（14V/1.7A）插入分机背面引出的电源接口上，给分机供电。
注：如用户采用POE供电方式，可采购POE模块的分机或外接POE电源分离器(型号：NLS-POE)由POE交换机通过网线供电。
- (2) LAN接口：通过网线插入到路由器LAN端(或交换机)任一端口，将设备与网络连接。
- (3) 外部设备接口(分机配送排线，各种设备对应与各色排线相连)，以下是详细介绍：



- ① NO/COM/NC接口：该端口为功能复用端口。NO、COM为常开信号，出厂默认作为联动开关使用。NO、COM可根据用户需要改为电控锁使用。
(注：可访问分机网页，在“高级设置--外部接口定义--联动开关(电控锁2)”中修改为电控锁接口使用)
- ② 电源接口：如分机采用集中供电方式，+（红线）、-（黑线）分别与后背电源的VOUT+、VOUT-相连即可。
- ③ 门磁1：可接1对门磁(红色+黑色线)，可接门磁、红外探头等常闭输出的设备。
- ④ 外接按钮：红线、黑色线分别与外接报警按钮上的两芯线相连（无需分极性），可通过此按钮，向指定的设备发出呼叫/报警。(注:对应一键呼叫界面的第一个按钮)
- ⑤ 功能扩展口：红色、白色、黑色线分别与三色门灯(型号: HBW-ME)黑色、红色、白色线相连。
- (4) USB接口：可外接鼠标使用。

二、设置调试：

1、系统信息：可查看设备的详细信息（包括产品型号、序列号、用户账号、本机编号、MAC地址、IP地址等信息）。

2、基本设置(必填)：

注：由于设备出厂时默认使用的IP地址相同，初次安装时，请不要同时接入多台设有修改IP的设备到网络中，以免网络冲突。

将分机插上网络并通电，待启动完毕后，(首次启动)系统自动显示“基本设置(必填)”界面：可在“基本设置”页面中选择“手动设置网络”给分机设置信息，方法如下：

手动设置网络(默认)

使用手动设置网络时，输入本机编号(包括:所属主机编号、本分机编号)、地址盒IP、本机IP地址(须为静态IP)。

例如:将访客对讲机设置成10号主机下的20号分机，依次输入以下信息：

- “本机编号”：10、20 (分机编号不可重复)；
- “地址盒IP”：192.168.1.169 (需和所属主机输入同一个地址盒IP)；
- “IP地址”：192.168.1.22，“子网掩码”：255.255.255.0，“默认网关”：192.168.1.1，

最后按“保存”键，分机将重新启动。设置完成，分机可正常呼叫对讲。

3、屏保设置：可设置是否开启屏保、屏保休眠时间和屏保画面。